

## 所以相对来说天龙八部侠客系统平民玩家级基本上是公平的

简介 R()10 重新沸腾天龙八部日复一日重复着机械性的生活是否已将江湖锐气磨

尽

() ?!!20-30()1-2A.1000109B36-86-710-128-103R()10()?!20-30()1-2A.100010

9B36-86-710-128-103...

天龍八部的俠客體系是人民幣玩家和普通玩家都比較頭痛的，而俠客的抽取只能用金幣，或許大 R 玩家的由於單人副本多比較多(主要是燕王古墓)金幣稍微多點。但是也不會多許多，所以相對來說俠客體系平民玩家和人民幣玩家級基本上是公平的，不會存在很大的战力距離，那麼廣闊玩家如何來抽取橙色俠客呢。剛抽俠客的時分比較盲目，導致遲遲未抽到橙色俠客，後來在網上遍地找俠客攻略，看到不少帖子說在抽到水晶寶箱時馬上 10 連抽簡單得到橙色俠客，樓主試驗了幾天。



結果是壹個也沒抽到，這個或許是個例，但是也闡明十連抽俠客並不是必定好

用，當然我後邊就沒選用這種方法了，僅僅偶然的也十連抽，但是基本上也很少得到橙色俠客。實踐證明這種方法基本不靠譜。

[重新沸騰天龍八部日復一日重復着機械性的生活是否已將江湖銳氣磨盡](#)

壹般我們是從青銅開端起步，然後不斷點擊，這是妳會發現，有時很幾回就上到黃金寶箱，有時不斷在青銅，白銀，黃金之間徜徉，而橙色俠客只有在鑽石水晶(粉紅色水晶)才有或許說。



那麼妳接連的在這裏面徜徉也便是糟蹋金幣。這個時分有兩種挑選，壹種是現在這個時刻段運氣不好，換個時刻抽：另壹種是我現在想持續抽，能夠，但是要把抽出來的廢物俠客吸收掉，關掉窗口，重新點擊頭像，進入俠客界面抽。當呈現什麼情況的時分要出橙色俠客了，妳要不斷的抽呢?!回到上面的徜徉問題，當妳簡單就上到黃金或者白色水晶的時分，也便是基本上在黃金和白色水晶不斷徜徉的時分，留意!時機來了，這個時分很簡單接連出粉紅水晶也就很簡單出橙色俠客了，小夥伴們也抓住時機，果斷的點點點啊。自己經驗，不需求，或者說很

忌諱這樣幹，妳們應該有切身體會，攢了幾天的金幣壹次抽了，結果很少出橙色俠客，即便出了幾個，也是重復的俠客，而這時分往往很影響自己的心情，甚至直接下線不想玩了。

那麼要怎麼辦呢，對，妳們想到了，攢到大約 20-30 萬左右開端抽，這樣壹是能渙散心情，即便抽不到也沒什麼，而是這無形中切合了人品定律和服務器規則，化整為零。

我這個時刻沒抽到，我全天在不同的時刻段抽，不或許我所有的時刻點運氣都不好或者服務器幾率不高(服務器在的幾率隨時刻在不斷波動)，並且這樣能比較好的找到上面說的最佳徜徉時刻。所以，要在不同的時刻段渙散的抽。

當妳缺某些俠客時，想抽取特定俠客，而不想老是抽到重復的俠客的時分，這條就能夠協助妳，妳能夠點到粉紅水晶停下，這時分調查國際，當呈現妳需求的橙色俠客的時分，不要激動，中止下，當呈現下壹個不同的橙色俠客的時分，點擊吧，假如出橙色俠客。

很大幾率出妳需求的橙色俠客，不要問為什麼，仔細的話調查下國際，妳就能發現體系很習氣接連出同壹個俠客，並且壹般間隔 1-2 個其他的俠客的規則。這個規則這佐證了用大量金幣抽特簡單呈現不需求的同壹個橙色俠客多次的規則。

A.自己調查，體系是操控掃地神僧的數量的，也便是說遊戲中壹天抽取掃地神僧的數量是有約束的，這也導致了掃地神僧在每天呈現的橙色俠客中的比重非常低。

比方說壹天出 1000 個橙色俠客其中 10 個掃地神僧，前面已經有 9 個人抽到了，那麼妳今天抽取的幾率就變的很渺茫了。不過這點無法操控，也無法破解，僅僅說出來我們心裏有個概念。

B. 據自己經驗和調查國際，呈現掃地神僧的時刻段壹般是在 3 個時刻段，早上 6-8 點，晚上 6-7 點，晚上 10-12 點，這期間要麼上線人少，要麼上線人多，但是我們都在刷副本，這裏自己以為是服務器在鼓勵我們看到別人抽了。

然後不斷刷本攢金幣，在刷完各種副本後抽俠客，這也是在晚上

8-10 點俠客刷屏的原因，而這裏不得不提的是滿屏俠客中基本很少呈現，這點意味著什麼，我們自己體會。所以抽取掃地神僧的時刻點在上面說到的 3 個時刻段。

換句話說，便是很少有人抽橙色俠客的時分出，為什麼呢，好了，樓主結合自己經驗給我們如何抽取俠客給出了壹些建議，妳能夠不採用，付之壹笑，但別咒罵。手打很累，沒勞績也有有苦勞吧。

天龙八部的俠客體系是人民幣玩家和普通玩家都比較頭痛的，而俠客的抽取只能用金幣，或許大 R 玩家的由於單人副本次數比較多(主要是燕王古墓)金幣稍微多點。

但是也不會多許多，所以相對來說俠客體系平民玩家和人民幣玩家級基本上是公平的，不會存在很大的戰力距離，那麼廣闊玩家如何來抽取橙色俠客呢。

剛抽俠客的時分比較盲目，導致遲遲未抽到橙色俠客，後來在网上遍地找俠客攻略，看到不少帖子說在抽到水晶寶箱時馬上 10 連抽簡單得到橙色俠客，樓主試驗了幾天。

結果是壹個也沒抽到，這個或許是個例，但是也闡明十連抽俠客並不是必定好用，當然我後邊就沒選用這種方法了，僅僅偶然的也十連抽，但是基本上也很少得到橙色俠客。實踐證明這種方法基本不靠譜。

壹般我們是從青銅開端起步，然後不斷點擊，這是你會發現，有時很幾回就上到黃金寶箱，有時不斷在青銅，白銀，黃金之間徜徉，而橙色俠客只有在鑽石水晶(粉紅色水晶)才有或許說。

那麼你接連的在這裏面徜徉也便是糟蹋金幣。這個時分有兩種挑選，壹種是現在這個時刻段運氣不好，換個時刻抽：另壹種是我現在想持續抽，能夠，但是要把抽出來的廢物俠客吸收掉，关掉窗口，重新點擊頭像，進入俠客界面抽。

當呈現什麼情況的時分要出橙色俠客了，你要不斷的抽呢?!回到上面的徜徉問題，當你簡單就上到黃金或者白色水晶的時分，也便是基本上在黃金和白色水晶不斷徜徉的時分，留意!時機來了，這個時分很簡單接連出粉紅水晶也就很簡單出橙色俠客了，小夥伴們

也抓住时机，果断的点点点啊。 自己经验，不需求，或者说很忌讳这样干，你们应该有切身体会，攒了几天的金币壹次抽了，结果很少出橙色侠客，即便出了几个，也是重复的侠客，而这时分往往很影响自己的心情，甚至直接下线不想玩了。

那麽要怎麽办呢，对，你们想到了，攒到大约 20-30 万左右开端抽，这样壹是能涣散心情，即便抽不到也没什麽，而是这无形中切合了人品定律和服务器规则，化整为零。

我这个时刻没抽到，我全天在不同的时刻段抽，不或许我所有的时刻点运气都不好或者服务器几率不高(服务器在的几率随时刻在不断波动)，并且这样能比较好的找到上面说的最佳徜徉时刻。所以，要在不同的时刻段涣散的抽。

当你缺某些侠客时，想抽取特定侠客，而不想老是抽到重复的侠客的时分，这条就能够协助你，你能够点到粉红水晶停下，这时分调查国际，当呈现你需求的橙色侠客的时分，不要激动，中止下，当呈现下壹个不同的橙色侠客的时分，点击吧，假如出橙色侠客。

很大几率出你需求的橙色侠客，不要问为什麽，仔细的话调查下国际，你就能发现体系很习气接连出同壹个侠客，并且壹般间隔 1-2 个其他的侠客的规则。这个规则这佐证了用大量金币抽特简单呈现不需求的同壹个橙色侠客多次的规则。

A.自己调查，体系是操控扫地神僧的数量的，也便是说游戏中壹天抽取扫地神僧的数量是有约束的，这也导致了扫地神僧在每天呈现的橙色侠客中的比重非常低。

比方说壹天出 1000 个橙色侠客其中 10 个扫地神僧，前面已经有 9 个人抽到了，那麽你今天抽取的几率就变的很渺茫了。不过这点无法操控，也无法破解，仅仅说出来我们心里有个概念。

B。据自己经验和调查国际，呈现扫地神僧的时刻段壹般是在 3 个时刻段，早上 6-8 点，晚上 6-7 点，晚上 10-12 点，这期间要麽上线人少，要麽上线人多，但是我们都在刷副本，这里自己以为是服务器在鼓励我们看到别人抽了。

然後不断刷本攒金币，在刷完各种副本後抽侠客，这也是在晚上 8-10 点侠客刷屏的原因，而这里不得不提的是满屏侠客中基本很少呈现，这点意味着什麼，我们自己体会。所以抽取扫地神僧的时刻点在上面说到的 3 个时刻段。 换句话说，便是很少有人抽橙色侠客的时分出，为什麼呢，好了，楼主结合自身经验给我们如何抽取侠客给出了壹些建议，你能够不采用，付之壹笑，但别咒骂。手打很累，没劳绩也有有苦劳吧。